

A ProBooks é uma editora que nasceu a partir da produção de conteúdos didáticos para os cursos do TI Lab.

Nosso foco é editar e publicar conteúdos ligados à tecnologia e desenho digital para arquitetura, engenharia e design.



Revit passo a passo - volume I

Revit é um software BIM desenvolvido pela Autodesk, criadora do AutoCAD. Com o Revit é possível criar um projeto completo em 3D, e é a partir deste modelo são extraídas perspectivas, pranchas de documentação, tabelas e todo o tipo de dados e informações que estão associadas ao modelo.

Autor: João Gaspar e Natália Turri Lorenzo

Páginas: 400 páginas

ISBN: 9788561453404

Cor: Preto e branco

Acabamento: Brochura



ARCHICAD passo a passo - volume I

O livro ArchiCAD passo a passo pretende mostrar como desenvolver um projeto completo em 2D e 3D, plantas, perspectivas, cortes, tabelas e outras informações totalmente integradas ao desenho, que aumentam a produtividade e reduzem os custos do projeto.

Autores: João Gaspar, Natália Turri Lorenzo e Hingrid Silveira Soares

Páginas: 400 páginas

ISBN: 9788561453480

Cor: Preto e branco

Acabamento: Brochura



ARCHICAD passo a passo - volume II

O livro ArchiCAD passo a passo pretende mostrar como desenvolver um projeto completo em 2D e 3D, plantas, perspectivas, cortes, tabelas e outras informações totalmente integradas ao desenho, que aumentam a produtividade e reduzem os custos do projeto.

Autores: João Gaspar, Natália Turri Lorenzo e Hingrid Silveira Soares

Páginas: 321 páginas

ISBN: 9788561453497

Cor: Preto e branco

Acabamento: Brochura



SketchUp Pro 2013 passo a passo

O livro Google SketchUp Pro 2013 passo a passo tem o objetivo de proporcionar um aprendizado de alta qualidade. Todos os procedimentos descritos são ilustrados, e ao final de cada capítulo há um resumo com os principais temas abordados, e Atividades Propostas.

Autor: João Gaspar

Páginas: 267 páginas

ISBN: 9788561453206

Cor: Preto e branco

Acabamento: Brochura



SketchUp Pro Avançado

O livro SketchUp Pro Avançado ensina a usar vários plugins que permitem a construção de objetos e elementos complexos, apresenta indicações de sites e serviços complementares para colaboração e uso do SketchUp em sistemas de trabalho com BIM, e ensina como criar componentes dinâmicos.

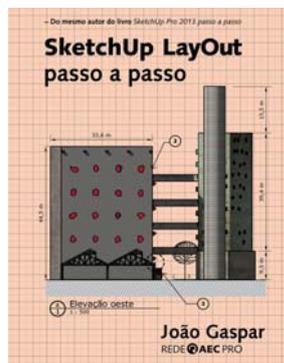
Autor: João Gaspar

Páginas: 356 páginas

ISBN: 9788561453350

Cor: Preto e branco

Acabamento: Brochura



SketchUp LayOut passo a passo

O livro SketchUp LayOut passo a passo tem a intenção de ser um guia completo a respeito deste programa, que é utilizado para criar pranchas de documentação dos projetos feitos com o SketchUp Pro. Você consegue criar páginas que podem conter várias vistas a partir de um ou mais arquivos.

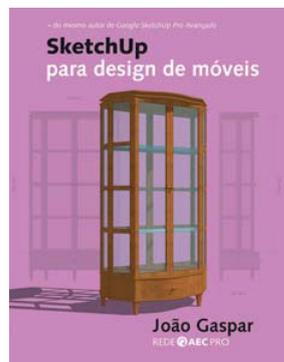
Autor: João Gaspar

Páginas: 158 páginas

ISBN: 9788561453336

Cor: Preto e branco

Acabamento: Brochura



SketchUp para design de móveis

No livro SketchUp para Design de Móveis, 11 móveis são apresentados com instruções de montagem, medidas de todas as peças e descrição detalhada da sequência de modelagem num livro de nível intermediário; para aproveitá-lo bem, é preciso saber a modelagem básica do SketchUp.

Autor: João Gaspar

Páginas: 195 páginas

ISBN: 9788561453168

Cor: Preto e branco

Acabamento: Brochura



Vectorworks passo a passo

O livro Vectorworks passo a passo pretende mostrar como desenvolver um projeto completo em 2D e 3D, plantas, perspectivas, cortes, tabelas e muitas outras informações totalmente integradas ao desenho, que aumentam a produtividade e reduzem os custos do projeto.

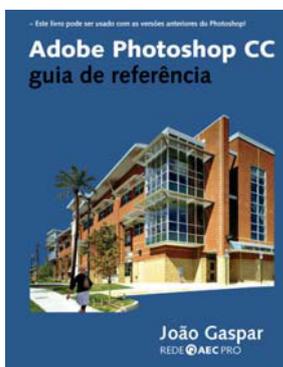
Autor: João Gaspar

Páginas: 377 páginas

ISBN: 9788561453107

Cor: Preto e branco

Acabamento: Brochura



Adobe Photoshop CC: guia de referência

A intenção deste livro é oferecer informações que o auxiliem na produção, edição e manipulação de imagens; é um guia bastante interessante para quem quer aprender as técnicas mais importantes do Photoshop sem se perder no meio da enorme quantidade de comandos e ferramentas do programa.

Autor: João Gaspar

ISBN: 9788561453374

Ano de publicação: 2015

Formato: ePUB



Artlantis: guia de referência

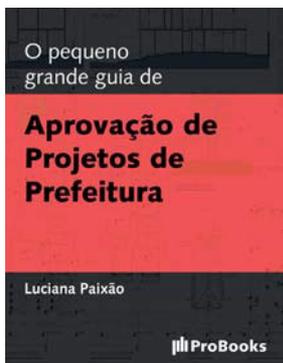
Este é o primeiro livro em português sobre o Artlantis, software especialista em produzir imagens e visitas virtuais 360° a partir de modelos criados em SketchUp, Revit, ArchiCAD, Vectorworks, entre outros. O programa tem uma interface intuitiva, em que você pode experimentar a aplicação de texturas e luzes com render em tempo real.

Autor: João Gaspar

ISBN: 9788561453381

Ano de publicação: 2015

Formato: ePUB



O pequeno grande guia de Aprovação de Projetos de Prefeitura

Este livro vai lhe auxiliar da melhor maneira com relação à aprovação de projetos de prefeitura, e para isso vamos começar respondendo às perguntas: O que é um projeto de arquitetura? Para que serve um projeto de arquitetura? Quais tipos de projetos são requisitados por uma prefeitura?

Autor: Luciana Paixão

Páginas: 144 páginas

ISBN: 9788561453442

Cor: Preto e branco

Acabamento: Brochura



101 Conceitos de Arquitetura e Urbanismo na Era Digital

101 Conceitos é uma coleção exemplar de verbetes sobre arquitetura e urbanismo na era digital, escrita e organizada por professores e pesquisadores conhecedores das novas tecnologias e conectados com a realidade da academia e do mercado, no Brasil e na América Latina

Organizadores: Frederico Braidá, Fernando Lima, Juliane Fonseca, Vinicius Morais

Editor: João Gaspar
Páginas: 256 páginas
Cor: Preto e branco

ISBN: 9788561453503
Acabamento: Brochura



Arquitetura contemporânea e automação: prática e reflexão

A organização deste livro celebra os dez anos da existência do LAPAC (Laboratório de Automação e Prototipagem para Arquitetura e Construção), reunindo teses e entrevistas de pesquisadores e especialistas envolvidos com estudos e projetos na área de arquitetura e tecnologia.

Organizadores: Gabriela Celani e Maycon Sedrez

Editor: João Gaspar
Páginas: 256 páginas
Cor: Preto e branco

ISBN: 9788561453565
Acabamento: Brochura